|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 19주차 | **기간** | 2021.7.5~ 2021.7.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵 매쉬 수정  피자가게 건물 배치 수정  플레이어 에셋 수정  아이템 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

맵 매쉬 사이즈 축소 및 개수 증가 작업

건물 x축 간격 수정

시야차단 아이템 파티클 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 코너에 있는 건물끼리 겹침 | | |
| **해결방안** | 코너에 건물 하나만 배치 | | |
| **다음주차** | 20주차 | **다음기간** | 2021.7.12 ~ 2021.7.18 |
| **다음주 할일** | 미니맵 스프라이트 회전  지형에 Navmesh 적용  장애물 AI 구현  로비/대기실 씬 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |